

Eksplorasi

Nokia[®] S60 Non 3rd Edition

Daftar Isi

1. Overview	1	11. eBook	24
2. Change Fonts	1	a. Adobe Reader LE	24
3. Change Operator Logo	3	b. Isilo	24
4. Change Icon Application	4	c. S60Bible	24
5. Change MBM images Application	10	d. MobiQuran	25
6. Important Utility	17	e. QuranReaderPro	25
a. Explorer	17	f. Pocket Dict. Indonesia – English	25
b. SmartSettings	18	g. Advanced English Dictionary	25
c. MumSMS	18	h. Oxford English Dictionary	26
d. Best Message Storer	18	12. Games	26
e. ProfiExplorer	18	a. PicoDrive	26
f. SafeNote	19	b. Wolfenstein 3D	26
g. ZipMan	19	c. Martial 3D Arts	27
h. RemoteS60Pro	19	d. Fatal Arena	27
i. AloneMP3Dictaphone	19	e. Karma Fighter	27
7. MultiMedia Application	20	f. Lock & Load 2	27
a. PowerMP3	20	g. Tomb Raider Legend	28
b. LGC JukeBox	20	h. Asphalt 2 Urban GT	28
c. SmartMovie	20	i. SkyForce Reloaded	28
d. Eti Camcorder2	21	j. FireStorm	28
8. Image Application	21	k. Real FootBall 3D	29
a. PhotoRite	21	l. FIFA 2007	29
b. Resco Photo Viewer	21	m. Virtual Pool 3D	29
9. Internet Application	22	n. More... and more..	29
a. Opera Browser	22	13. Penutup	30
b. Gmail	22	a. Opinion	30
c. ProfiMail	22	b. Thanks	30
d. Putty	23	c. Software	30
10. Office Application	23	d. Machine	30
a. OfficeSuite	23	e. Questions?	30
b. HanDBase	23		

1. Overview

Nokia telah menapaki jejak generasi Nseries, beberapa tipe tersebut malah telah memasukkan teknologi chip 3D untuk mendukung tampilan grafis. Tak perlu ditanya untuk fitur-fitur pendukung lain. Mulai ada arah standarisasi dari fitur-fitur tersebut kedepan, dukungan symbian OS 3rd edition untuk saat ini, ukuran layar 240x320, 3.5 audio output jack, tv out, key multimedia, kamera diatas 2mp, beralihnya format video yang dihasilkan dari 3gp menjadi mp4, Wi-fi, dan segudang fitur yang kedepannya pasti terus berkembang.

Namun handphone tetaplah handphone dengan fungsi pokoknya adalah sebagai mobile phone. Fitur handphone terancang yang ada pada saat ini pun belum ada yang mampu menggantikan fungsi PC atau pun notebook (pastinya tak bakal tergantikan, yang mungkin adalah menyamai, karena memang tujuan diciptakannya tiap alat-alat tersebut adalah sesuai dengan fungsi pokok yang mendasari alasan diciptakan/ditemukannya).

Paling tidak, kita mungkin semakin bingung dengan perkembangan handphone yang semakin multifungsi. Contoh paling nyata, kamera digital, video shoot, mp3/mp4 player, portable games, storage data, mail client, internet browser, office suite, ebook reader, reminder, agenda, dan masih banyak lagi yang membuat kedepan semakin biasanya makna dari handphone, smartphone, pda & notebook. Dimana kesemua alat tersebut diciptakan dengan alasan mobile.

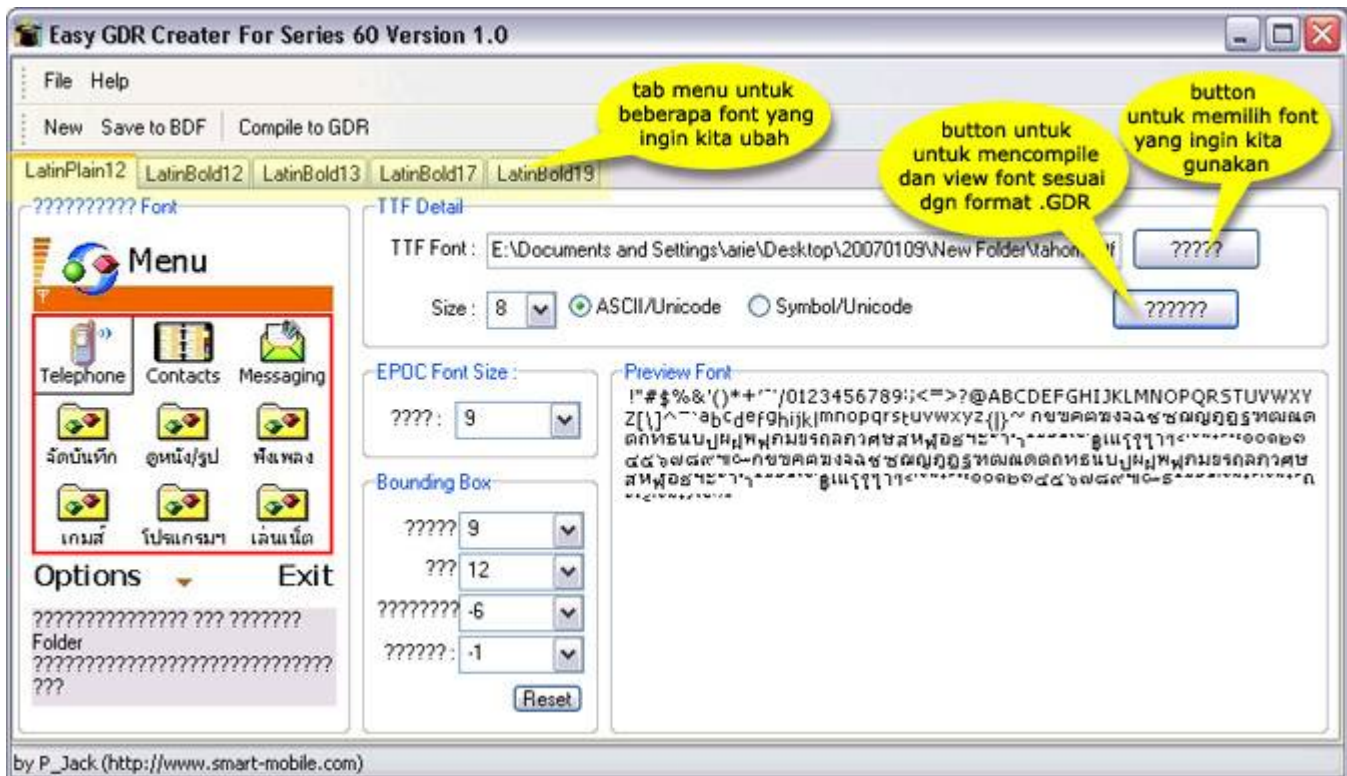
Kembali ke tujuan, tulisan ini hanyalah usaha share bagaimana cara mengeksplorasi kemampuan handphone symbian generasi middle dengan OS symbian s60 v.7/8, dengan beberapa langkah-langkah, untuk menambah kemudahan, performa, feature & keunikan yang tidak dimiliki handphone dalam keadaan default.

2. Change Fonts

Kita mulai dengan bagaimana cara mengubah jenis fonts (huruf). Standar layar handphone Nokia s60 v.7/8 kebanyakan berukuran 176x208pixel. Terasa terlalu kecil jika kita membandingkan dengan ukuran font default dari nokia, baik itu font List View, Title, Soft Key, Icons yang diantaranya besar-besar dan style dari font tersebut juga terlalu baku.

Kita dapat mengubah size & style font-font tersebut dengan beberapa langkah berikut:

a. Gunakan GDR creator untuk membuat file GDR sesuai dengan font yang telah kita pilih.



b. Transfer file gdr yang telah kita buat ke dalam handphone melalui kable data atau pun bluetooth.

c. Buat directory/folder dengan nama **Fonts** di drive **C:\System** handphone symbian anda dengan menggunakan aplikasi sejenis *Seleco* atau *FExplorer* yang mampu menjangkau file & drive system.

d. Masukkan/pindahkan/masukkan file gdr yang telah kita buat kedalam **C:\System\Fonts** handphone symbian anda.



e. Restart Handphone

Lihat Bedanya Sebelum & Sesudah Font diubah:



Kita dapat mengubah kembali font yang telah diubah sesuai bentuk semula atau mengganti dengan bentuk font lain, dengan meremove dahulu font yang telah kita pasang, menggunakan aplikasi *font remover*.

3. Change Operator Logo

Dengan alasan tertentu, kadang kita ingin mengganti/menghilangkan tulisan/logo operator yang ada pada bagian atas layar depan mode standby (seperti tulisan **XL**, **Telkomsel**) Bagi yang belum memahami beberapa code-code operator pada handphone, cara paling mudah untuk mengubah Operator Logo jaringan pada handphone symbian adalah dengan menggunakan fasilitas tools pada aplikasi *FExplorer* dengan langkah-langkah sebagai berikut.

- a. Buatlah image berformat bmp.

Untuk membuat efek transparan pada tepi, kita perlu membuat image dengan ukuran 97x25 pixel dengan format bmp 2 colour (monochrome)

- b. Transfer image yang telah kita buat dengan menggunakan bluetooth atau kabel data.
- c. Jalankan aplikasi FExplorer pada handphone, kemudian select file gambar yang telah ditransfer, lalu tekan key menu **Options** → **File** → **Set as operator logo**.



- d. Restart Handphone

Lihat Bedanya Sebelum & Sesudah Operator Logo diubah:



Untuk mengembalikan operator logo ke bentuk semula, kita hanya perlu mendelete file .bmp yang ada di **C:\System\Apps\Phone\OpLogo**

4. Change Icon Application

Ada kalanya program aplikasi handphone yang kita install memiliki icon yang kurang kita suka, dan kita ingin sekali mengubahnya sesuai dengan yang kita inginkan. Dengan menggunakan tools Series 60 Icon Wizards, FExplorer, & Aplikasi Image, kita dapat mengubah icon aplikasi yang telah terinstall pada handphone sesuai dengan yang kita inginkan.

Misalnya, kita ingin mengubah icon dari aplikasi SmartMovie. Langkah-langkahnya sebagai berikut:

- a. Siapkan **Code UID** aplikasi yang ingin kita ubah icon-nya, caranya:
 - Jalankan **FExplorer** pada handphone
 - Browse folder aplikasi tersebut dengan menggunakan **FExplorer**. Jika aplikasi diinstall pada internal memory maka tempatnya adalah di **C:\System\APPS** jika aplikasi diinstall dalam external memory seperti MMC maka tempatnya di **E\System\APPS**



- Masuklah kedalam Sub Folder aplikasi tersebut. (example: SmartMovie)



- Select file **.aif** dari aplikasi tersebut (example: SmartMovie.aif), kemudian pilih menu: **Option**→**File**→**Properties[#]**.



Setelah itu akan muncul beberapa informasi mengenai file **.aif** tersebut. Dari informasi yang muncul, yang perlu kita catat adalah informasi mengenai **code UID3**. Dalam contoh gambar, **SmartMovie.aif** memiliki **code UID2 : 101FEAF8**. Code tersebut itulah yang perlu kita catat.



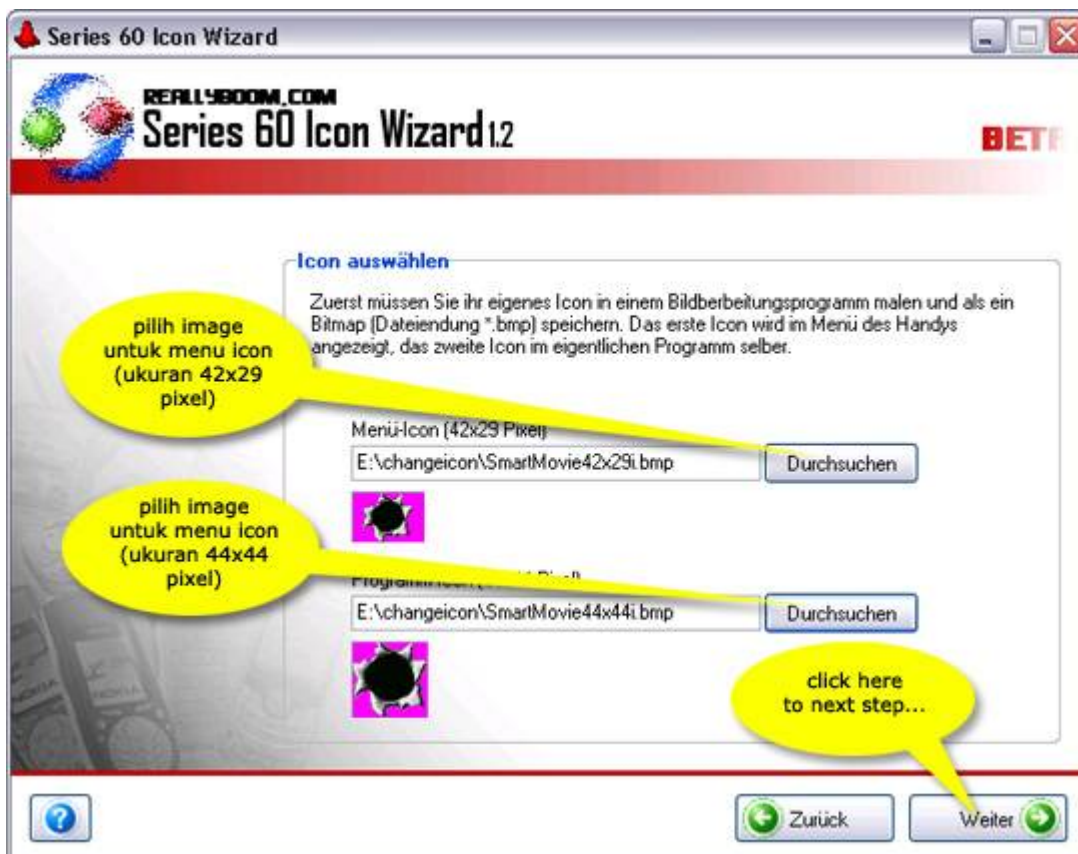
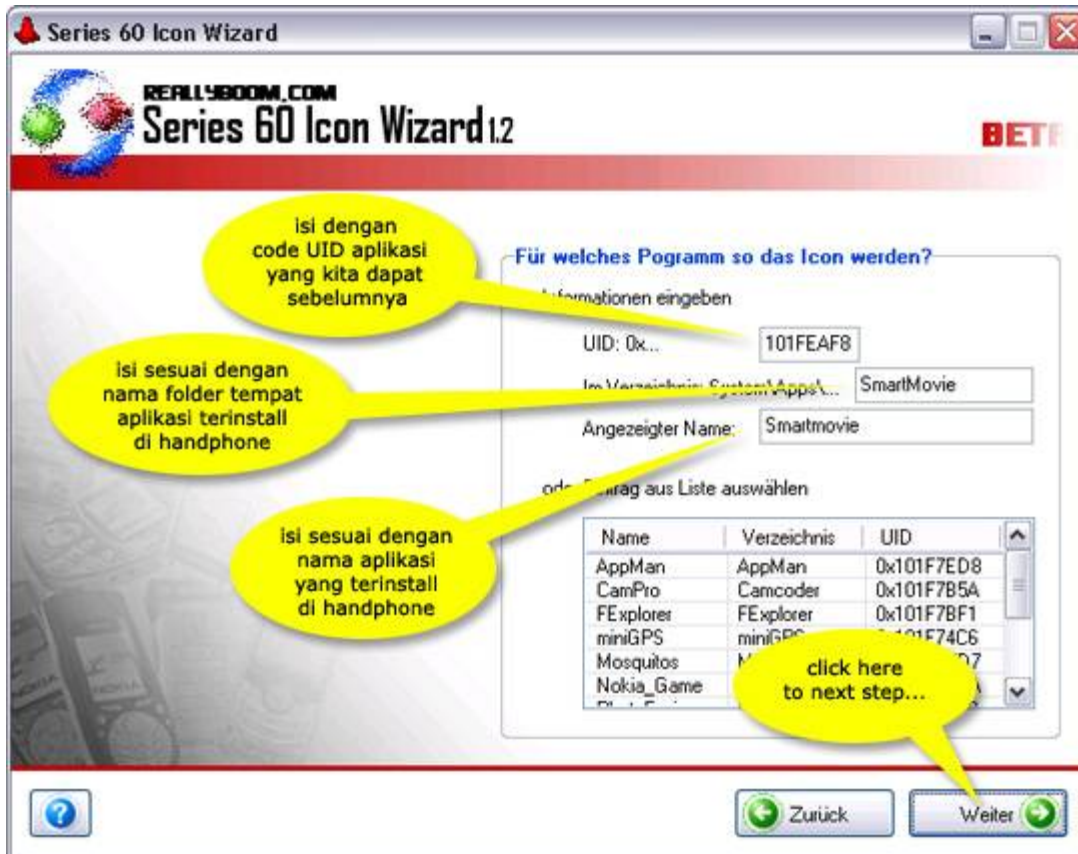
- Setelah kita mendapatkan UID3 code dari aplikasi yang ingin kita ubah iconnya, langkah berikutnya adalah menyiapkan gambar yang dijadikan icon. Bisa dengan format icon, wmf atau

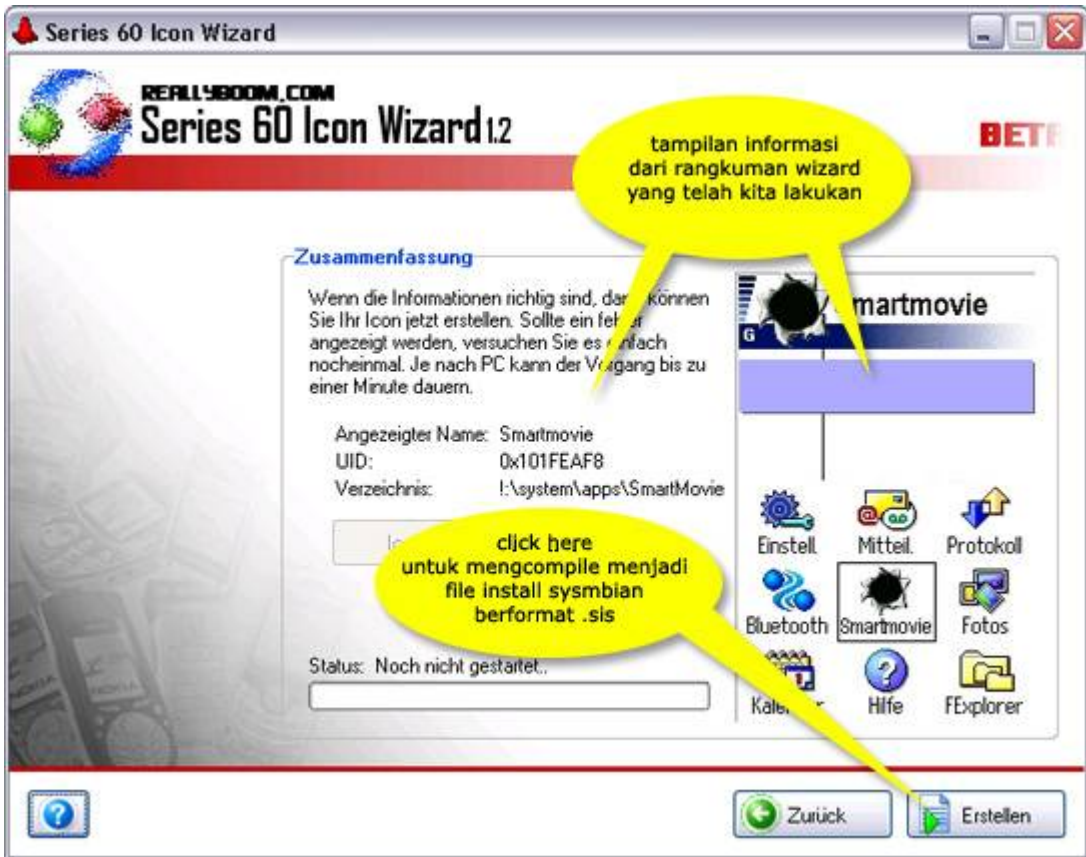
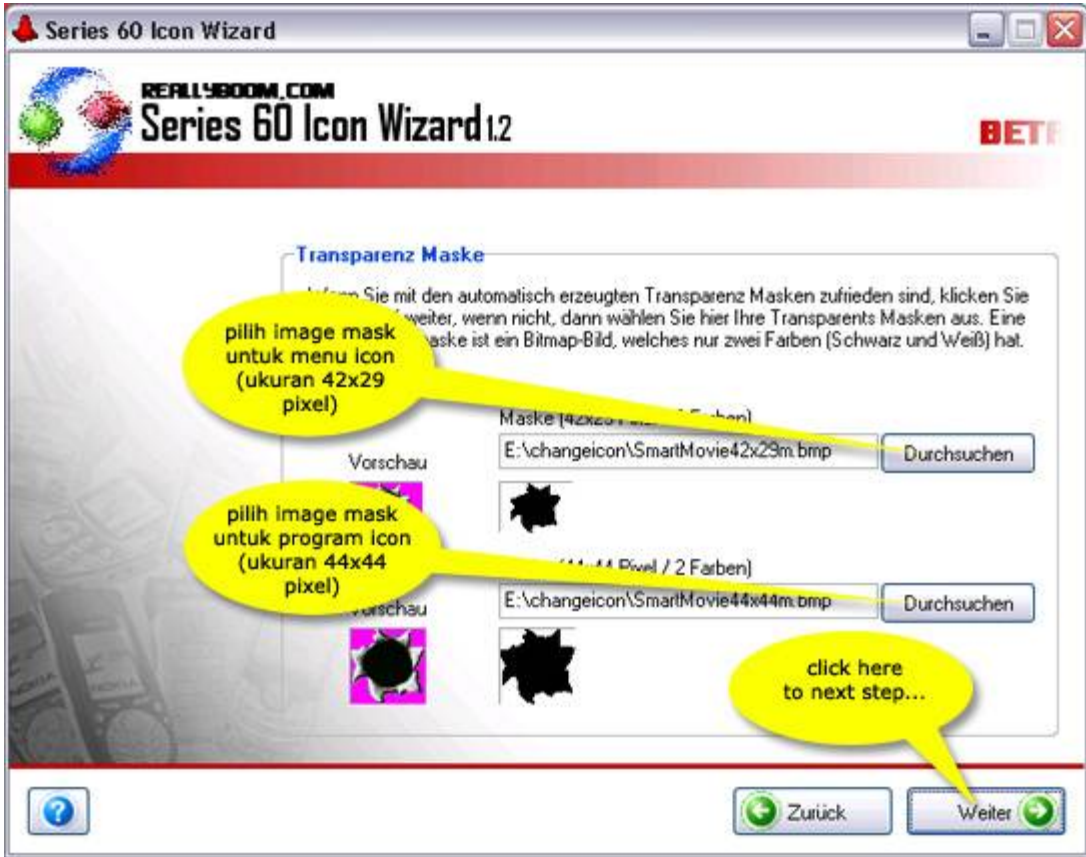
bmp, dengan bantuan program pengolah image pada komputer yang anda kuasai seperti *Paint*, *Microangelo Studio/Creation*, *IconWorkshop*, atau pun *Photoshop*.

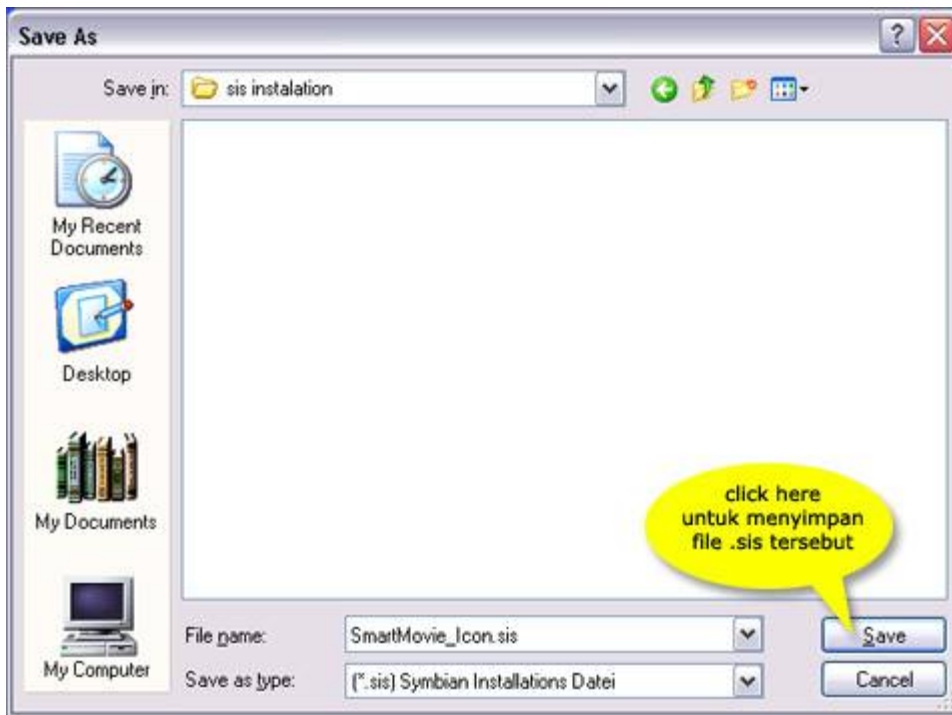
Untuk **menu icon** ukurannya **42x29** pixel dan untuk **program icon** ukurannya **44x44** pixel. Jika dengan format bmp, ada baiknya kita juga membuat *image masking* dengan format & ukuran sama, namun hanya berlatar putih & bayang image hitam.

- c. Jalankan program *Series 60 Icon Wizard* pada komputer, dan ikuti langkah-langkah berikut:









- d. Transfer file .sis yang telah kita buat tadi ke dalam handphone, melalui bluetooth atau kabel data.
- e. Jalankan file instalasi berformat .sis yang telah ditransfer tadi pada handphone.
- f. Icon aplikasi telah berubah sesuai dengan yang telah kita buat.

Lihat Bedanya Sebelum & Sesudah Icon diubah:



5. Change MBM images Application

Banyak program aplikasi & theme symbian menyimpan file-file image bawaannya dalam format bundel file **.mbm**. Dimana file **.mbm** merupakan bundel dari file-file image dalam format bmp, dengan berbagai ukuran & quality color. Dalam alasan tertentu kita dapat mengganti file image tersebut sebagian mau pun keseluruhan dengan bantuan program **bmconv** dari *Symbian Ltd*.

```

c:\ Command Prompt
D:\lab_hp\mbm\mplayer>bmconv

BMCONU version 48.
Epic multiple bitmap file/rom store convertor program.
Copyright (c) 1998 Symbian Ltd

Usage: BMCONU [/r] [/n] [/hheader] [/q] epocfile [OPT]bmp_1 ... [OPT]bmp_n
        BMCONU /u epocfile bmp_1 [... bmp_n]
        BMCONU /v epocfile
        BMCONU commandfile

/r specifies a ROM image destination file,
the default is a File Store destination file.

/n disables bitmap compression.

/q specifies quiet mode - only errors are reported.

/hheader optionally specifies the automatic generation
of a header file "header" for inclusion into code.

OPT may be one of /1, /2, /4, /8, /c4, /c8, /c12, /c16, /c24
specifying bits per pixel and grey-scale/colour, default is /2.

epocfile specifies the epoc multi-bitmap file name.
bmp_n specifies the nth bitmap file name.

/u decompiles epocfile to bmp_1,...,bmp_n
/v displays a summary of the bitmaps in epocfile
otherwise bmp_1,...,bmp_n are compiled to epocfile

commandfile specifies a file containing the commandline
with commands separated by spaces or newlines.

```

bmconv merupakan program berbasis command text, sehingga mungkin sedikit merepotkan bagi yang belum terbiasa.

Sebagai contoh, kita ingin mengubah tampilan aplikasi program music player dari nokia.

Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut

- a. Copy file **.mbm** bawaan dari program tersebut yang memuat image-image yang tampil pada program music player, yaitu file `mpgfxs.mbm` ke dalam folder komputer yang terdapat `bmconv.exe`.
- b. Buatlah result dari image-image yang termuat dalam file `mpgfxs.mbm` itu dengan cara ketikkan perintah **`bmconv /v mpgfxs.mbm >result.txt`**



```

CA Command Prompt
D:\lab_hp\mbm\mplayer>bmconv /v mpgfxs.mbm >result.txt
  
```

Tambahan text “**>result.txt**” adalah agar tampilan result tersimpan dalam file “**result.txt**”

Seperti inilah kira-kira tampilan isi file `result.txt` hasil eksekusi perintah diatas.

```

BMCONV version 48.

Bitmap 1 information:
Pixel size 81 x 81
Twips size 121 x 121
24 Bpp Colour
24 bit RLE compression 70%

Bitmap 2 information:
Pixel size 81 x 81
Twips size 121 x 121
24 Bpp Colour
24 bit RLE compression 3%
.
...(isi file sebagian dipotong)...
.
Bitmap 45 information:
Pixel size 65 x 62
Twips size 97 x 93
24 Bpp Colour
24 bit RLE compression 13%

Bitmap 46 information:
Pixel size 65 x 62
Twips size 96 x 92
24 Bpp Colour
24 bit RLE compression 5%

mpgfxs.mbm contains 46 bitmaps
  
```

Yang perlu diperhatikan adalah text yang memuat “**mpgfxs.mbm contains 46 bitmaps**”.

Artinya di dalam file `mpgfxs.mbm` terdapat 46 bitmaps image.

c. Langkah berikutnya adalah mengdecompile/extract 46 image-image yang ada dalam `mpgfixs.mbm`. Dengan cara:

- Buatlah file text dengan nama `decom.txt` yang berisi:

```
/u mpgfixs.mbm
image0.bmp
image1.bmp
image2.bmp
image3.bmp
image4.bmp
image5.bmp
image6.bmp
image7.bmp
image8.bmp
image9.bmp
image10.bmp
image11.bmp
image12.bmp
image13.bmp
image14.bmp
image15.bmp
image16.bmp
image17.bmp
image18.bmp
image19.bmp
image20.bmp
image21.bmp
image22.bmp
image23.bmp
image24.bmp
image25.bmp
image26.bmp
image27.bmp
image28.bmp
image29.bmp
image30.bmp
image31.bmp
image32.bmp
image33.bmp
image34.bmp
image35.bmp
image36.bmp
image37.bmp
image38.bmp
image39.bmp
image40.bmp
image41.bmp
image42.bmp
image43.bmp
image44.bmp
image45.bmp
```

Keterangan:

/u adalah perintah dalam `bmconv` untuk mendecompile file `.mbm`.

/u mpgfixs.mbm artinya perintah mendecompile file `mpgfixs.mbm`

image0.bmp s/d **image45.bmp** adalah mengacu pada hasil result sebelumnya yang termuat pada file text `result.txt`. Dimana dalam result tersebut termuat keterangan bahwa image yang terdapat dalam `mpgfixs.mbm` adalah sebanyak 46 bitmaps image.

Pastikan ada line kosong setelah baris text terakhir. (dalam contoh baris teks terakhir adalah `image45.bmp`) Jadi, setelah baris terakhir tekan enter untuk menghasilkan line kosong.

Simpan file text tersebut (`decom.txt`) didalam folder yang sama dengan `mbconv.exe` serta `mpgfixs.mbm`.

- Ketik perintah `bmconv decom.txt`

```

C:\ Command Prompt
D:\lab_hp\mbm\mp\layer>bmconv decom.txt

BMCONU version 48.
Decompiling...
Epic file: mpgfxs.mbm

Bitmap file 1 : image0.bmp
Bitmap file 2 : image1.bmp
Bitmap file 3 : image2.bmp
Bitmap file 4 : image3.bmp
Bitmap file 5 : image4.bmp
Bitmap file 6 : image5.bmp
Bitmap file 7 : image6.bmp
Bitmap file 8 : image7.bmp
Bitmap file 9 : image8.bmp
Bitmap file 10 : image9.bmp
Bitmap file 11 : image10.bmp
Bitmap file 12 : image11.bmp
Bitmap file 13 : image12.bmp
Bitmap file 14 : image13.bmp
Bitmap file 15 : image14.bmp
Bitmap file 16 : image15.bmp
Bitmap file 17 : image16.bmp
Bitmap file 18 : image17.bmp
Bitmap file 19 : image18.bmp
Bitmap file 20 : image19.bmp
Bitmap file 21 : image20.bmp
Bitmap file 22 : image21.bmp
Bitmap file 23 : image22.bmp
Bitmap file 24 : image23.bmp
Bitmap file 25 : image24.bmp
Bitmap file 26 : image25.bmp
Bitmap file 27 : image26.bmp
Bitmap file 28 : image27.bmp
Bitmap file 29 : image28.bmp
Bitmap file 30 : image29.bmp
Bitmap file 31 : image30.bmp
Bitmap file 32 : image31.bmp
Bitmap file 33 : image32.bmp
Bitmap file 34 : image33.bmp
Bitmap file 35 : image34.bmp
Bitmap file 36 : image35.bmp
Bitmap file 37 : image36.bmp
Bitmap file 38 : image37.bmp
Bitmap file 39 : image38.bmp
Bitmap file 40 : image39.bmp
Bitmap file 41 : image40.bmp
Bitmap file 42 : image41.bmp
Bitmap file 43 : image42.bmp
Bitmap file 44 : image43.bmp
Bitmap file 45 : image44.bmp
Bitmap file 46 : image45.bmp
Success.

D:\lab_hp\mbm\mp\layer>

```

Setelah eksekusi perintah sukses, maka akan dihasilkan 46 file image .bmp dengan berbagai ukuran. File-file image tersebut yang nanti akan kita edit sesuai dengan yang kita inginkan untuk mengubah tampilan dari aplikasi program tersebut.

Seperti yang telah dijelaskan diawal bahasan mengenai cara mengubah image aplikasi sebuah program, kita mengambil contoh program aplikasi music player dari nokia yang ingin kita ubah image-nya. Dimana tampilan dari aplikasi tersebut adalah seperti:



Hasil decompile yang telah kita lakukan tadi, menghasilkan beberapa image yang mendukung tampilan aplikasi tersebut.

beberapa contoh image yang dihasilkan adalah seperti:



image32.bmp



image0.bmp

Kita tinggal mengubah image-image yang ada sesuai dengan yang kita inginkan. Perlu diketahui, beberapa file image tersebut merupakan masking untuk file image lain. Dimana guna image masking tersebut adalah menampilkan efek transparan bagi image rujukan masking tersebut. Sehingga ketika kita mengubah image yang terkait dengan image masking, maka image yang menjadi masking perlu diubah juga. Beberapa image masking tidak seragam dalam pewarnaan yang menjadi dasar masking transparan-nya, kita perlu sedikit harus lebih teliti untuk memilih dasar warna transparan dari image masking tersebut.

- d. Setelah image kita ubah sesuai dengan yang diinginkan, langkah selanjutnya adalah mencompile kembali image-image yang telah kita ubah tersebut kedalam file mpgfxs.mbm, dengan langkah-langkah:

- Buatlah file text dengan nama `compile.txt` yang berisi:

```

mpgfixs.mbm
/c24image0.bmp
/c24image1.bmp
/c24image2.bmp
/limage3.bmp
/c24image4.bmp
/c24image5.bmp
/c24image6.bmp
/c24image7.bmp
/c24image8.bmp
/c24image9.bmp
/c24image10.bmp
/c24image11.bmp
/c24image12.bmp
/c24image13.bmp
/c24image14.bmp
/c24image15.bmp
/c24image16.bmp
/limage17.bmp
/c24image18.bmp
/c24image19.bmp
/c24image20.bmp
/c24image21.bmp
/c24image22.bmp
/c24image23.bmp
/c24image24.bmp
/c24image25.bmp
/c24image26.bmp
/limage27.bmp
/c24image28.bmp
/limage29.bmp
/c24image30.bmp
/c24image31.bmp
/c24image32.bmp
/c24image33.bmp
/c24image34.bmp
/c24image35.bmp
/c24image36.bmp
/c24image37.bmp
/c24image38.bmp
/c24image39.bmp
/c24image40.bmp
/c24image41.bmp
/c24image42.bmp
/c24image43.bmp
/c24image44.bmp
/c24image45.bmp

```

Keterangan:

/c24 atau **/1** pada tiap awal nama image yang akan kita compile ke mpgfixs.mbm adalah format warna tiap bitmaps, kita sesuaikan dengan hasil result sebelumnya yang termuat pada file text `result.txt`

Maksud dari **/c24** berarti bitmaps tersebut harus color 24bit & kalau **/1** maksudnya bitmaps tersebut harus gray 1bit.

Begitu juga dengan **image0.bmp** s/d **image45.bmp** adalah mengacu pada hasil result sebelumnya yang termuat pada file text `result.txt`. Dimana dalam result tersebut termuat keterangan bahwa image yang terdapat dalam mpgfixs.mbm adalah sebanyak 46 bitmaps image.

Pastikan ada line kosong setelah baris text terakhir. (dalam contoh baris teks terakhir adalah image45.bmp) Jadi, setelah baris terakhir tekan enter untuk menghasilkan line kosong.

Simpan file text tersebut (`compile.txt`) didalam folder yang sama dengan mbconv.exe.

- Ketik perintah `bmconv compile.txt`

```

C:\ Command Prompt
D:\lab_hp\mbm\mplayer>bmconv compile.txt

BMCONU version 48.
Compiling...
Multiple bitmap store type: File store
Epic file: mpgfxs.mbm

Bitmap file 1 : image0.bmp
Bitmap file 2 : image1.bmp
Bitmap file 3 : image2.bmp
Bitmap file 4 : image3.bmp
Bitmap file 5 : image4.bmp
Bitmap file 6 : image5.bmp
Bitmap file 7 : image6.bmp
Bitmap file 8 : image7.bmp
Bitmap file 9 : image8.bmp
Bitmap file 10 : image9.bmp
Bitmap file 11 : image10.bmp
Bitmap file 12 : image11.bmp
Bitmap file 13 : image12.bmp
Bitmap file 14 : image13.bmp
Bitmap file 15 : image14.bmp
Bitmap file 16 : image15.bmp
Bitmap file 17 : image16.bmp
Bitmap file 18 : image17.bmp
Bitmap file 19 : image18.bmp
Bitmap file 20 : image19.bmp
Bitmap file 21 : image20.bmp
Bitmap file 22 : image21.bmp
Bitmap file 23 : image22.bmp
Bitmap file 24 : image23.bmp
Bitmap file 25 : image24.bmp
Bitmap file 26 : image25.bmp
Bitmap file 27 : image26.bmp
Bitmap file 28 : image27.bmp
Bitmap file 29 : image28.bmp
Bitmap file 30 : image29.bmp
Bitmap file 31 : image30.bmp
Bitmap file 32 : image31.bmp
Bitmap file 33 : image32.bmp
Bitmap file 34 : image33.bmp
Bitmap file 35 : image34.bmp
Bitmap file 36 : image35.bmp
Bitmap file 37 : image36.bmp
Bitmap file 38 : image37.bmp
Bitmap file 39 : image38.bmp
Bitmap file 40 : image39.bmp
Bitmap file 41 : image40.bmp
Bitmap file 42 : image41.bmp
Bitmap file 43 : image42.bmp
Bitmap file 44 : image43.bmp
Bitmap file 45 : image44.bmp
Success.

D:\lab_hp\mbm\mplayer>_

```

Setelah eksekusi selesai & sukses, kita telah memperoleh file `mpgfxs.mbm` yang baru, dimana berisi telah berisi bitmaps image terbaru yang telah kita ganti.

- Langkah selanjutnya adalah mentransfer file `mpgfxs.mbm` yang dihasilkan dari proses compile tadi ke dalam handphone melalui kabel data atau bluetooth.

- f. Dengan bantuan aplikasi FExplorer dari handphone, pindahkan file mpgfxs.mbm yang telah kita transfer kedalam folder aplikasi mplayer. Replace file mpgfxs.mbm yang ada dalam folder mplayer tersebut dengan yang baru kita compile dan transfer.
- g. Jalankan program aplikasi music player & lihat perbedaannya.

Lihat Bedanya Sebelum & Sesudah file .mbm aplikasi diubah:



Dengan cara yang sama, kita dapat mengubah semua file .mbm aplikasi program & themes.

6. Important Utility

Ada banyak cara untuk lebih memberdayakan handphone ber-os symbian yang kita miliki. Cara yang paling mudah adalah menambahkan aplikasi/utility yang memiliki feature-feature handal & penting. Contohnya adalah seperti:

a. FExplorer



FExplorer adalah aplikasi yang wajib & *kudu* ada, jika anda sering mengutak-atik isi file & sering bekerja dengan file yang ada pada handphone. Banyak keunikan yang tidak ada dalam aplikasi-aplikasi sejenis. Misalnya, mampu menjangkau file-file system, melihat properties tiap file, mengeset atribut file, merestart handphone, menjangkau file-file dalam inbox, adanya fasilitas open with, copy, cut, paste, rename yang mudah dengan shortcut, capture image, kill aplikasi hidden yang sedang proses, melihat tasks yang sedang berjalan, compress memory, view all file with text or hexa mode, dan adanya fasilitas password untuk membuka aplikasi ini sehingga kita dapat membatasi orang mengutak-atik isi file-file yang kita hidden.

b. SmartSettings



Dengan SmartSettings kita dapat lebih mudah memberdayakan standby mode screen dengan adanya fasilitas menu “start” (pada pojok kiri bawah) untuk memasukkan shortcut-shortcut aplikasi favorites yang sering kita gunakan (layaknya seperti start menu pada windows). SmartSettings juga menyediakan fasilitas autolock, easy unlock & customize message unlock. Dengan begitu, code lock yang kita gunakan bisa sesuai dengan yang kita inginkan.

c. MumSMS



Aplikasi MumSMS adalah aplikasi yang berguna untuk menghidden message yang kita anggap rahasia. Dengan begitu dalam aplikasi message standard tidak dapat terlihat & dibaca oleh orang lain. Aplikasi ini juga terdapat metode monitoring & dapat dicustomize, untuk setiap SMS yang masuk & dikirim secara otomatis akan dihidden saat pertama diterima oleh kita walau pun kita belum baca.

d. Best Message Storer



Merupakan aplikasi yang berguna membackup message yang kita miliki, menyimpan dalam format text, mendukung filter, mark, send via infrared, bluetooth dan email. Mendukung sort by time, sender & type message. Terutama untuk tipe handphone yang tidak menyediakan customize storage dalam menyimpan message, aplikasi ini sangat berguna, untuk dapat menyimpan message dalam bentuk text file dan ditransfer ke external memory atau PC.

e. ProfiExplorer



Aplikasi file explorer yang memiliki view & tampilan yang bagus, mampu membaca file html, txt dalam tampilan bawaan aplikasi ini. Dapat membuka beberapa file image dengan berbagai kemudahan, tingkat zoom, & preview. Dapat pula membuka file .zip dan mengextractnya. Aplikasi ini merupakan bawaan dari aplikasi ProfiMail.

f. SafeNote



Bagi yang sering mencatat berbagai hal & sering berhubungan dengan file text & note, aplikasi safenote merupakan pilihan tepat. Mendukung password untuk view atau membuka aplikasi, group, fullscreen, customize color, fast open, unlimited text, dan versi terbaru dapat diinstall dalam MMC.

g. ZipMan



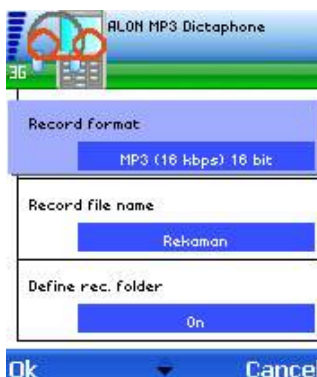
Aplikasi yang membantu kita untuk mencreate zip file & membukanya. Mendukung pula untuk membuka file jenis .rar & .tar.gz. Mendukung kemudahan dalam memilih jenis file seperti dalam gallery. Dengan ini kemudahan dalam mengirim email & membuka attachment yang tercompress kita dapatkan. Disamping itu kendala dalam mentransfer file besar melalui media transfer by handphone dapat kita tanggulangi.

h. RemoteS60Pro



Dalam beberapa hal dengan dalih kemudahan, kita ingin sekali dapat meremote handphone melalui komputer yang kita miliki. Dengan aplikasi RemoteS60Pro hal tersebut dapat terjawab. Mendukung navigasi mudah dalam keyboard real komputer, enable skin sesuai dengan tipe handphone yang kita pilih, record screen dalam format .avi, capture image dengan format .bmp & .jpg, enable remote via bluetooth, dan usb cable (diku).

i. AloneMP3Dictaphone



Aplikasi yang berguna untuk merekam suara secara unlimited (sesuai kapasitas storage memory) mendukung beberapa pilihan tipe file, seperti wav dengan berbagai kualitas, mp3 dengan berbagai kualitas, dan amr. Aplikasi ini juga dapat digunakan untuk memutar file mp3 dan menyediakan fasilitas equalizer. Tingkat sensitif dalam pengambilan suara untuk direkam juga dapat diatur sesuai dengan keinginan.

7. MultiMedia Application

Salah satu hal terpenting yang membuat handphone terasa “membumi” adalah kemampuannya untuk menyediakan fasilitas multimedia. Hal yang paling simple adalah ketersediaan pemutar mp3 & radio. Syukur-syukur mampu juga menyetel film format mp4 & Avi. Atau paling tidak mampu memutar movie format 3gp atau rm. Beberapa aplikasi berikut mungkin dapat menjadi alternatif menggantikan/menambah kemampuan dari handphone kita untuk bermultimedia.

a. PowerMP3



Player MP3 satu ini adalah pemutar yang simple dan mudah dalam penggunaan, dalam navigasi, add, remove & modify playlist, Edit Equalizer, Automatic Equalizer, key yang digunakan untuk memainkan berbagai fungsi dari player mp3 juga mudah untuk digunakan.

b. LGC JukeBox



Merupakan pemutar MP3 yang memiliki keunggulan yang banyak, dari hanya sekedar pemutar MP3. mendukung image & lyric yang langsung dapat didownload, atau kita buat sendiri dengan bantuan program komputer. Mendukung equalizer, dan suara yang bagus bagi handphone yang mendukung suara stereo, Color yang dapat dicustomize, Sleep timer, dan yang lainnya.

c. SmartMovie



Movie player yang menyediakan encode-nya sendiri dengan format .avi. tak perlu diragukan dengan player satu ini. Banyak feature-feature yang bagus yang tidak dapat dipenuhi oleh movie player yang lain. Walau pun menggunakan DivX versi sysmbian sekalipun. Begitu pun encode-nya untuk komputer, sangat mudah digunakan dan movie format .avi yang dihasilkan dapat dicustomize sesuai dengan yang kita inginkan baik untuk compress sound atau pun picture.

d. ETI Camcorder2



Bersyukur bagi yang sudah memiliki Nokia tipe Nseries, yang mampu merecord movie dengan format .mp4 QVGA, bagi yang memiliki handphone sedikit dibawahnya yang hanya mampu menghasilkan movie dengan format 3gp, tak perlu berkecil hati. Aplikasi ETI Camcorder dapat membantu handphone kita menghasilkan movie format .avi QVGA yang bisa diputar pada aplikasi smartmovie dengan hasil yang jernih.

8. Image Application

Jika bawaan image application tidak memiliki feature yang begitu variatif, agaknya kita perlu menambahkannya, mulai dari yang berfungsi sebagai editor image hingga yang mampu memberikan tingkat kemudahan browse image dan view dengan cepat.

a. PhotoRite



Editor Image yang lumayan banyak memiliki feature editor, mulai dari effects, auto-fix, Frame yang variatif, rotate, safe dengan berbagai ukuran, pewarnaan yang mudah, dan mendukung untuk send via bluetooth dan MMS.

b. Resco Photo Viewer



Image Viewer ini memiliki beberapa keunggulan yang mungkin tidak dimiliki oleh aplikasi image viewer lain. Misalnya, adanya dukungan untuk men-crop image, adjust colours, view multi image file .mbm, slideshow yang bisa dicustom, dan beberapa keunggulan lainnya.

9. Internet Application

Dukungan aplikasi internet by handphone telah marak ketika gprs mulai diperkenalkan, ditambah lagi dengan dukungan 3G yang mempercepat akses untuk hal tersebut. Adalah hal yang amat disayangkan jika kita tidak menggunakannya secara maksimal untuk kemudahan berinteraksi. Beberapa contoh aplikasi berikut bisa menjadi alternatif yang memberi kemudahan kita di era mobile.

a. Opera Browser



Browser yang sudah tidak asing bagi pengguna internet. Aplikasi yang gratis untuk komputer dengan berbagai keunggulan yang tidak dimiliki dengan aplikasi mana pun. Untuk handphone, opera memiliki banyak tipe dan keunggulan, didukung shortcut key yang memudahkan kita untuk bernavigasi.

b. Gmail



Aplikasi gratis dari google.com sebagai dukungan layanan gratis dari gmail.com. sangat berguna bagi yang memiliki account email di gmail.com. karena aplikasi java ini memiliki feature nyaris sama dengan ketika kita menggunakan layanan gmail via internet browser komputer. Seperti start, compose, mark as read, seach email, archives, dan yang lainnya. Aplikasi ini dapat didownload gratis di gmail.com melalui handphone.

c. ProfiMail



Bagi yang memiliki account email yang mendukung pop3 & smtp, aplikasi profimail bisa menjadi pilihan yang bagus. Karena tampilan yang layaknya mini outlook. Format html view, image view dan dapat membuka file attachment .zip. mendukung multiple account. Tingkat penggunaan yang mudah dan cukup customize dalam setting pop3 dan smtp, baik itu port yang digunakan dan enable atau disable ssl.

d. Putty

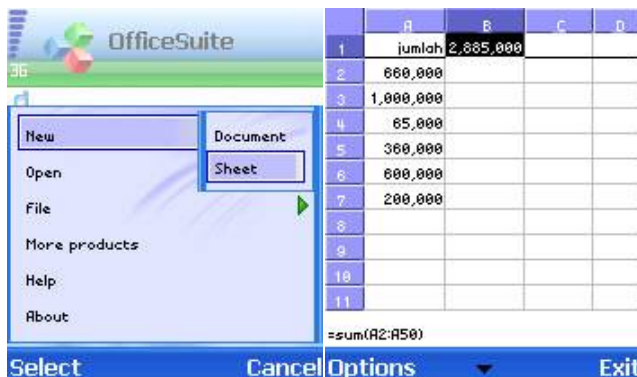


Bagi pengguna komputer yang sering bekerja dengan console dalam meremote suatu komputer atau server, putty mungkin aplikasi yang tidak asing lagi dalam penggunaannya dalam os windows. Menjalankan putty via handphone adalah hal yang mungkin sangat terbatas dalam hal pengetikan. Apa lagi jika digunakan untuk remote server yang sedang anda hack. Namun dari segi keamanan, lebih aman untuk tidak terlacak (jika pakai sim cardnya sekali pakai :-))

10. Office

Ada banyak aplikasi pengolah / pengedit dokumen yang bisa kita coba sesuai dengan kebutuhan dan tipe dokumen. Aplikasi QuickOffice adalah salah satu yang standard terpasang pada handphone symbian, walau pun bagi sekelompok orang masih terlalu standar. Beberapa aplikasi dibawah ini bisa dicoba sesuai dengan kebutuhan

a. OfficeSuite



Salah satu aplikasi yang bisa mengganti /disandingkan dengan quickoffice. Tingkat kemudahan pemakaian dan beberapa keunggulan yang tidak dimiliki oleh aplikasi sejenis, bisa menjadi alasan aplikasi officesuite layak digunakan. Semisal dukungan grafik & formula yang banyak.

b. HanDBase



HanDBase adalah aplikasi database yang lumayan memiliki feature layaknya aplikasi database pada komputer, seperti sort data & filter. Memiliki kemampuan mengcreate aplikasi form yang dapat kita gunakan dalam handphone

11.eBook

Aplikasi symbian untuk handphone yang tidak kalah penting adalah adanya aplikasi-aplikasi buku atau yang biasanya kita temukan dalam bentuk paper dan ebook reader, untuk membuka file pdf, pdb, txt, prc, lit atau yang lainnya.

a. Adobe Reader LE



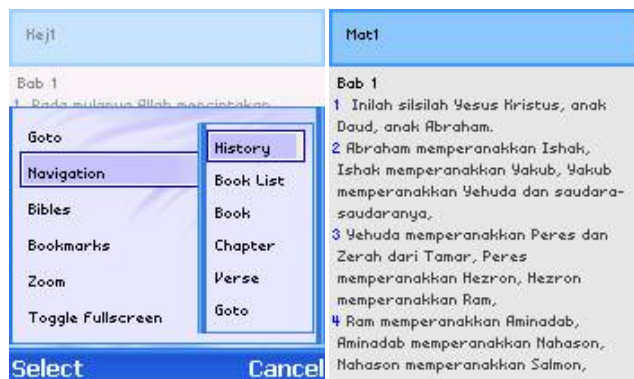
Aplikasi yang mirip dengan Acrobat Reader karena dibuat oleh perusahaan yang sama yakni Adobe Corp. Fungsinya juga sama yaitu untuk membuka file pdf. Aplikasi ini tidak begitu enak dipakai untuk handphone berscreen kecil, s60 bukan 3rd edition yang berlayar besar hanyalah N90 (yang penulis tahu). lagi pula aplikasi ini rakus dengan memori, (pengecualian untuk Nseries).

b. Isilo



Ebook reader format pdb dengan berbagai keunggulan yang bisa menjadi pilihan. Dukungan nyaris sepenuhnya file html yang kita compress dengan format pdb. Enable table, fonts style, navigasi mudah, shortcut yang memadai, fungsi find, storage dan yang lainnya.

c. S60Bible



Bible digital yang memiliki banyak feature yang bagus. Navigasi yang mudah, pilihan Bible yang ingin kita update pun beragam, sehingga kita bisa memasukkan bible dalam versi bahasa resmi, bahasa sehari-hari, King James, English, & versi/bahasa lainnya sesuai dengan yang kita inginkan dalam satu media.

d. MobiQuran



MobiQuran adalah Quran digital untuk s60 yang memiliki arabic font yang bagus, berbeda dengan aplikasi sejenis. Tanda baca, tajwid & waqof pun tertera jelas, dukungan terjemahan yang bisa kita ganti, serta navigasi yang mudah dalam membaca karena tampilan select dengan warna berbeda.

e. QuranReader Pro



Quran digital aplikasi java, yang memiliki tampilan langsung dengan terjemahan. Mendukung pencarian kata, dan tampilan yang bagus dalam navigasi. Dukungan update pada situs untuk versi terbaru juga disediakan. Memiliki banyak dukungan berbagai tipe handphone.

f. Pocket Dictionary Indonesia ↔ English



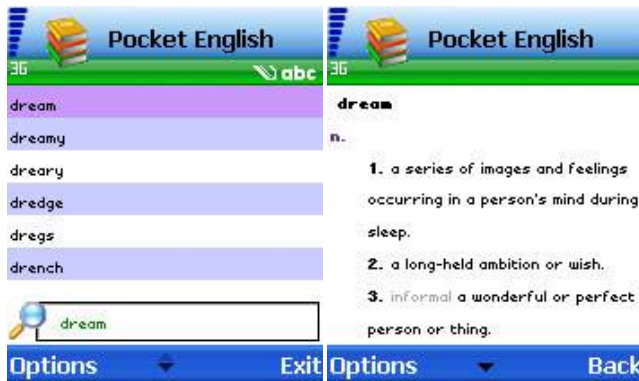
Kamus digital yang lumayan lengkap & mudah dalam penggunaan. Cukup berguna bagi siapapun yang tidak ingin mengantongi buku kamus yang biasanya tebal & merepotkan :-). Aplikasi ini juga bisa sedikit menggantikan kamus elektronik yang banyak dijual bebas.

g. Advanced English Dictionary



Kamus aplikasi java ini sesuai dengan namanya mampu menyediakan result yang cukup lengkap dari kata yang kita ingin ketahui. Aplikasi ini juga cukup dikatakan besar, karena memiliki size sebesar lebih dari 7mb. Hingga dalam running start & finding, aplikasi ini butuh loading data.

h. Oxford English Dictioanry



Aplikasi kamus yang berjalan dalam MS Dict Viewer ini memiliki keunggulan dalam hal kecepatan dalam mengakses data. Result yang dihasilkan tidak kalah dengan aplikasi sejenis. Menyediakan random word, dan word of the day, dan beberapa feature lain yang cukup bermanfaat.

12. Games

Handphone bukan PSP atau pun DreamCast, namun apakah artinya jika tanpa games yang bagus? Beberapa Aplikasi game berikut bisa menjadi acuan bahwa handphone pun bisa menjadi salah satu pusat hiburan :-).

a. PicoDrive



Emulator Sega cukup dikenal dikalangan maniac emulator yang berjalan pada mesin s60. Dengan aplikasi ini, kita dapat memainkan puluhan, bahkan ratusan game sega genesis yang rom-nya tersebar diinternet. seperti, mortal kombat, street fighter, virtua fighter, duke nukem 3D, etc.

b. Wolfenstein 3D



Pelopop game 3D pertama yang memiliki kualitas permainan, gambar & sound yang baik pada jamannya. Beberapa penggemar game ini mengembangkan aplikasi agar dapat dimainkan pada handphone. Terdiri dari 6 episode berbeda dan tiap episode memiliki 9 level & “big boss” berbeda pula.

c. Martial 3D Art



Game Fighting 3D yang mendukung multiplayer (2 player) via bluetooth. Koneksi yang dilakukan pada multiplayer cukup bagus & cepat. Variasi pukulan & tendangan yang diberikan tiap karakter cukup berbeda, tidak lah sederhana dengan ukuran yang lumayan tidak berat.

d. Fatal Arena



Sama seperti Martial 3D art (karena pengembangnya juga sama), Fatal Arena memiliki tata muka 3D dan dapat dimainkan 2 orang via bluetooth. Namun cukup sulit jika kalau dimainkan sendiri dengan tingkatan level yang unik berbeda dengan game lain yang sejenis.

e. Karma Fighter



Meski tidak memiliki tata muka 3D, Karma Fighter memiliki grafis & sound yang bagus. Variasi dari teknik bertarung tiap karakter juga beragam. Walau kelihatan mudah dimainkan, beberapa karakter pada tingkat level yang tinggi sulit untuk dikalahkan.

f. Lock & Load 2



Grafis dari game satu ini cukup bagus tampilan 3D-nya. Tingkat kesulitannya pun dalam memainkan game ini cukup lumayan. Mendukung multiplayer via bluetooth. Sound dari game ini juga lumayan bagus. Jika merujuk dari ukuran file game ini, layak untuk dicoba.

g. Tomb Raider Legend



Sebagian orang yang mengaku gamer pasti kenal dengan Lara Croft. Tokoh dalam game Tomb Raider yang super seksi, tangkas, cerdas & kaya. Sayangnya cuma ditemukan dalam dunia game & film :-(. Tak diragukan tampilan grafis 3D game ini. Dukungan tiap level & tingkat kesulitan begitu beragam.

h. Asphalt 2 urban GT



Game balap mobil (menyertakan balap motor juga) dengan tampilan grafis 3D yang cukup bagus, dukungan sound, grafis, customize cars, reverse track, dan jenis permainan yang beragam, jenis kendaraan, hingga game ini sangat layak untuk dimainkan.

i. SkyForce Reloaded



Game yang sudah tidak asing lagi bagi peminat mobile game. Grafis yang bagus, permainan tiap level yang beragam, mission yang cukup sulit dalam tiap levelnya, sound yang bagus & customize game yang lumayan mumpuni dalam berbagai hal, wajar game ini begitu populer.

j. FireStorm



Meski grafis game ini tidak sebagus sky force (bukan berarti jelek pula), game ini menawarkan hal yang standar dari game-game sejenis pada umumnya, tingkat penghancuran yang baik dan musuh tiap levelnya yang bagus. Sayangnya game ini hanya memiliki 5 level.

k. Real Football 3D



Game bola dengan grafis 3D yang baik, soft dan tidak tersendat. Sound pada game ini juga bagus. Mempunyai banyak tipe permainan, didukung banyak negara & pemain. Trik & pola permainan dalam berbagai variasi juga bagus dan banyak menawarkan hal yang berbeda.

l. FIFA 2007



Game java ini sudah tidak asing bagi pengguna mobile, mesti performanya tidak sekomplit yang dibuat khusus untuk n-gage pada dalam FIFA versi telah ada, game ini cukup banyak menyajikan permainan yang layak untuk dicoba.

m. Virtual Pool 3D



Game Billiard yang menyajikan 3D yang cukup baik. View memadai, key yang mudah digunakan. Pilihan permain yang bervariasi, sound yang bagus, dan beberapa keunggulan lain yang tidak dimiliki game sejenis.

n. More.. and more...

Begitu banyak game bagus yang mendukung s60. seiring perkembangannya mengikuti perkembangan teknologi yang diusung bagi operating system yang menyokongnya.

13. Penutup

a. Opinion

Seperti perumpamaan penciptaan pisau, fungsi sebuah alat teknologi tergantung pengguna yang menggunakan alat tersebut. Begitu pula dengan handphone. Sejauh mana kecanggihan teknologi dapat ada, adalah berdasar seberapa jauh penggunaan kecanggihan tersebut memudahkan kita menjalani kehidupan. Jadi, jangan cuma mampu membeli tapi dimanfaatkan maksimal juga :-).

b. Thanks

Tuhan, Apih, Kamu, Google, Nokia, PersianSymbian, SymbianFreak, IpmartForum, Rapidshare.

c. Software

NokiaPCSuite, RemoteS60pro, AloneScreenCapture, OpenOfficePortable, Photoshop, Picpress.

d. Machine

Nokia 3230, Nokia 6630, Nokia N70

e. Questions?

Mail me to ariecool@gmail.com